

TEHETSÉGGONDOZÁS MENTORÁLÁSSAL
A 9-10. ÉVFOLYAMON PROJEKTMUNKA KERETÉBEN

TANÁRI ADATLAP

1. A tanár neve:	Auer Péter
2. A mentoráláshoz kapcsolódó tantárgy/szakterület:	Informatika
3. A mentorálandó tanulók évfolyama (9. és vagy 10.):	9., 10.
4. A mentoráláshoz kapcsolódó téma címe:	Robotika specializáció, programozás , egyedi robot építése Lego robotkészletből.
5. A téma rövid leírása:	Lego Mindstorm EV3 robot programozása ikon alapú programozói felületen és továbbvitele C programozási nyelven. Speciális robot építése projektmunkában.
6. A projektmunka elkészítéshez kapcsolódó várható tanulói tevékenységek:	Különböző feladatok megoldására alkalmas programok készítése, elemzése, tesztelése. Felkészülés robotika versenyre, azokon való részvétel.
7. A tanulók egyéni és/vagy csoportmunkában vesznek részt a tevékenységben?	Csoportmunka (2 vagy 3 fős csoportokban)
8. A mentor tanár módszertani, támogató tevékenysége(i):	Személyes konzultáció. Feladatok és oktatóanyagok kiadása. Személyes fejlődési pálya támogatása (főleg csoportszinten).
9. A közös tevékenység során várható produktum(ok), eredmény(ek):	Megépített robot, illetve versenyen, konzultáción való bemutatása.
10. A projektmunka értékelésének szempontjai:	Részvétel. Aktivitás. Produktum.
11. A produktumok, eredmények közzétételének módja és helye:	Tanulmányi versenyen, iskola weblapján, youtube csatornán (indíthatnánk).
12. A mentorálás igényel-e kötött tanórai időkeretet (pl.: hétfő 7. óra)?	hetente egyszer 7. és 8. óra
Megjegyzés	A hatékony munkához szükség lenne két, legfeljebb három tanulónként egy Lego Mindstorm alapkészletre + egy készlet a tanár számára. Tanulónként egy darab asztali számítógépre vagy laptopra.