

TEHETSÉGGONDOZÁS MENTORÁLÁSSAL
A 9-10. ÉVFOLYAMON PROJEKTMUNKA KERETÉBEN

TANÁRI ADATLAP

1. A tanár neve:	Eredics Milán
2. A mentoráláshoz kapcsolódó tantárgy/szakterület:	Humán
3. A mentorálandó tanulók évfolyama (9. és vagy 10.):	9. és 10.
4. A mentoráláshoz kapcsolódó téma címe:	Történelmi tematikájú társasjáték fejlesztése
5. A téma rövid leírása:	Különböző játéktípusok gyűjtése, ötletbörze, koncepció kialakítása, háttér-információk összegyűjtése, szabályrendszer megalkotása, tesztelése
6. A projekt munka elkészítéséhez kapcsolódó várható tanulói tevékenységek:	Felhasználható források gyűjtése, szelektálása, önálló, vagy csoportos kutatómunka, a játék anyagi háttérének megalkotása
7. A tanulók egyéni és/vagy csoportmunkában vesznek részt a tevékenységben?	Az adott részfeladat és az egyéni igény tükrében mindkettő
8. A mentor tanár módszertani, támogató tevékenysége(i):	Az ötletek összegyűjtése, lektorálása, a feladatok ütemezése, a részfeladatok ügyeletesinek kijelölése, a feladatok monitorozása, a munkafolyamatok összehangolása, mikromenedzselése
9. A közös tevékenység során várható produktum(ok), eredmény(ek):	Használható, szórakoztató történelmi társasjáték létrehozása
10. A projekt munka értékelésének szempontjai:	Az alapötlet elkészítésében való részvétel, a folyamat során végzett munka mennyisége és minősége, a késztermék minősége
11. A produktumok, eredmények közzétételének módja és helye:	Osztályszintű bemutatás
12. A mentorálás igényel-e kötött tanórai időkeretet (pl.: hétfő 7. óra)?	Igen, mindenképp